**С**. Скука

ограничение по времени на тест: 1 секунда

ограничение по памяти на тест: 256 мегабайт

ввод: стандартный ввод

вывод: стандартный вывод

Леша не любит скучать. Поэтому, когда ему скучно, он придумывает игры. Как-то раз Леша придумал следующую игру.

Задана последовательность *a*, состоящая из *n* целых чисел. Игрок может сделать несколько ходов. За один ход игрок может выбрать некоторый элемент последовательности (обозначим выбранный элемент *ak*) и удалить его, при этом из последователости также удаляются все элементы, равные *ak* + 1 и *ak* - 1. Описанный ход приносит игроку *ak* очков.

Леша максималист и поэтому хочет набрать как можно больше очков. Какое максимальное количество очков он сможет набрать?

**Входные данные**

В первой строке задано целое число *n* (1 ≤ *n* ≤ 105) — количество элементов последовательности. Во второй строке записаны *n* целых чисел *a*1, *a*2, ..., *an* (1 ≤ *ai* ≤ 105) — элементы последовательности.

**Выходные данные**

Выведите целое число — максимальное количество очков, которые может набрать Леша.

**Примеры**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| входные данные | | |
| 2  1 2 | 3  1 2 3 | 9  1 2 1 3 2 2 2 2 3 |
| выходные данные | | |
| 2 | 4 | 10 |

**Примечание**

Рассмотрим третий тестовый пример. В этом тестовом примере нужно действовать так.

Первоначально нужно выбрать любой элемент, равный 2. Тогда последовательность станет равна [2, 2, 2, 2]. Далее, делаем еще 4 хода, на каждом ходу выбираем любой элемент, равный 2. Итого мы заработали 10 очков.